**Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca**

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

|  |
| --- |
| 1. Comente a viabilidade de aplicar a metodologia em cascata para o sistema, apontando vantagens e desvantagens. |
| **Modelo cascata não seria uma metodologia eficiente para atender todos os requisitos impostos pela biblioteca, apesar de fácil interpretação por ser divididos em pontos chaves para o desenvolvimento de sistemas, é uma metodologia aplicada para sistemas não muito complexos e demorados, Uma das vantagens é a forma que oferece de tornar o processo mais visível, tornando mais fácil o controle e gerenciamento, e uma das desvantagem seria a dificuldade em entregar versões intermediarias, a dificuldade de acomodação das mudanças depois que o projeto está em andamento.** |
| 2. Selecione três metodologias iterativas aplicáveis ao sistema e à equipe. Pesquise na Internet metodologias iterativas, se necessário, e informe quais delas são ágeis e quais não são. |
| **Scrum, evolucionário ou espiral e kanban é uma metodologia essencial para atender os requisitos de entrega de versões intermediarias, ajudando o time de desenvolvimento de forma que consiga atender as expectativas do projeto.**  **Scrum e evolucionário ou espiral são metodologias ágeis, kanban não é necessariamente uma metodologia ágil, mas um sistema para organizar as atividades que proporciona agilidade no processo.** |
| 3. Considerando a metodologia Scrum:   1. Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.   **A vantagem é o próprio scrum que já exige um dono de projeto e alguém responsável para tomar frente do time de desenvolvimento que atende bem o requisito da licitação, por usar uma metodologia sprint atende bem o requisito de versões intermediarias durante a execução do projeto atendendo melhor as expectativas do cliente.**  **A desvantagem é contar com um time de desenvolvedores que apenas dois são veteranos e três novatos, scrum exige experencia da equipe para poder ter mais sucesso no projeto.**   1. Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.   **Scrum Master: Na minha equipe de desenvolvimento vamos contar com um líder na equipe que será um dos veteranos que mais se mostrar familiarizado com o método scrum e que tenha boas comunicações interpessoais para um bom relacionamento com equipe.**  **Product Owner (Dono do produto): Como a própria licitação prevê uma pessoa especifica para ficar responsável pela biblioteca, ela ficara como dono do produto responsável para preencher as atividades prioritárias de modo que atenda bem os requisitos do cliente.**  **Time de desenvolvimento: A equipe de desenvolvimento contara com os três novatos e dois veteranos, os novatos junto com os veteranos serão responsáveis pelo designers, desenvolvimento web, desktop e os testes finais.**  **Stakeholders: Pessoal responsável por solicitar o serviço, pessoal da biblioteca que tem interesse no software e os demais usuários que utilizaram o software.**   1. Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias que aconteceriam nos dias do *sprint*:  |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | Semana 1 | Semana 2 | | Segunda-feira | **Planning, planning poker** | **Planning, planning poker** | | Terça-feira | **Daily, desenvolvimento** | **Daily, desenvolvimento** | | Quarta-feira | **Daily, desenvolvimento** | **Daily, desenvolvimento** | | Quinta-feira | ***Sprint review*** | ***Sprint review*** | | Sexta-feira | ***Sprint retrospective*** | ***Sprint retrospective*** |  1. Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user* *stories*) para a primeira semana de desenvolvimento.   **Criar o cadastramento de publicações para os usuários da biblioteca que necessitam de autenticação e os que são acesso livre.**  **Criar o banco de dados para armazenamento dos registros de empréstimos desses usuários**  **Armazenar de forma que gere relatórios de empréstimos .** |